Kalima

Dit is een eigen creatie dd 23/01/2012 Lesvoorbereiding en –opmaak : **Trytrix**

T. NIEUW BESTAND

ENU : Bestand > Nieuw (Ctrl+N)	
euw		×
Naam: KALIMA		OK
Voorinstelling: Aangepast		Annuleren
Grootte:		Voorinstelling opslaan
Breedte: 1500	nixels	Voorinstelling verwijderen
Honote: 1100		
Recolution 1200		Device Central
Kleurmodus: RGB-kleur	8-bits	
Achtergrondinhoud: Wit		Afbeeldingsgrootte:
 Geavanceerd 		4,72 M
Kleurprofiel: GRGB IEC61966	21	
Divelverbourding: Vierkante nivels		
Pixelverhodding,vierkante pixes		
Standaard voor- en ach	tergrondkleuren (D)	
nmertje ঌ (G) > vul me	et ZWART	01 110
ΙΙΙ ΟΙ ΤΊΝΕΝ ΟΙ ΔΑΤ	SEN	$\overline{}$
	JEN	
rl+R om de linialen te te	onen Zo dus:	
echts klikken op de liniaa rocent ' Kiezen	l en	60,4% (Laag 0, RGB/8) ×
aats horizontaal en vert Iplijnen, telkens op 10% 5% van de randen lik op de liniaal, blijven	caal o en	Centimeters Millimeters Punten Pica's

3. AFBEELDINGEN UIT BIJLAGE

drukken en slepen)

MENU : Bestand > openen (Ctrl+O) "KALIMA_ORG.jpg"

Ctrl+A en **Ctrl+C** om naar het klembord te kopiëren **Ctrl+V** om als nieuwe laag op het werkdocument te plakken

4. TRANSFORMEREN

MENU : Bewerken > Vrije transformatie (Ctrl+T)

In de optiebalk de breedte & hoogte wijzigen in 200%

En schikken zoals de afbeelding hieronder:



Druk ENTER om te bevestigen

Met het Rechthoekig selectiekader [] (M) een selectie maken op de binnenste hulplijnen MENU : Selecteren > Selectie omkeren (shift+Ctrl+I) DELETE drukken



Resultaat

B: 200,0%

🗿 H: 200,0%



Opnieuw MENU : Selecteren > Selectie omkeren (shift+Ctrl+I) MENU : Afbeelding > Aanpassingen > Niveaus (Ctrl+L)

Niveaus		X
Voorinstelling: Aangepast	V E,	OK
🗆 Kanaal: RGB 🗸 🗸		Annuleren
Invoerniveaus:		Automatisch
		Opties
		\$ \$ \$
	Â	Voorvertoning 🗹
30 1,00	200	
Uitvoerniveaus		
	0	
	255	

en de selectie aanhouden (we gaan er dadelijk een filter op los laten)

5. FILTER TOEPASSEN

MENU : Filter > I.C.NET Software > Filters Unlimited 2.0

Kies voor : VM Stylize > Print Screen met onderstaande instellingen



Druk Ctrl+D om de selectie op te heffen



6. SELECTIE VOOR ACHTERGROND

Laag Kalima : bijgesneden + FU is nog actief (blauwe achtergr) Met het Rechthoekig selectiekader [..] (M) een selectie maken als volgt :



Ctrl+J om de selectie te kopiëren naar een nieuwe laag Schuif de nieuwe laag Achtergrond uit selectie onder de laag Kalima : bijgesneden + FU MENU : Bewerken > Vrije transformatie (**Ctrl+T**) en stretch de selectie zoals hieronder

20



Druk ENTER om te bevestigen

7. AANGEPASTE VORM

MENU :	Laag >	Nieuw >	Laag	(shift+Ctrl+N) of	58	fx. O	0. 1	a	3



Selecteer Aangepaste vorm & (U) en laad of vervang de huidige vormen door "Kalima.csh" . In de optiebalk kies je voor 'Vullen met pixels'

3.		000	🐼 + 🛛 Vorm: 🔟 -	Modus: Normaal	Dekking: 100% 🕅 🗹	(\bigcirc)
-	KALIMA. Vullen met pixels	B/8) * ×				
0, 14			and and a second		Naam van vorm wijzigen	
P.X.					Vorm verwinderen	
4. 1.					Alleen tekst	
00 1		1 A A			Kleine miniaturen	
2 2		Charles The		1	Kleine liist	
GB, 𝔅, ⁰					Grote lijst	
H. CA. 30			94.		Bebeer voorinstellingen	
0. 4				15 a 1 5 a	beneer voormisteningen	
\$ T 6					Vormen herstellen	
4 22	Rechthoek	U			Vormen opslaan	
20	Afgeronde rechthoek	U			Vormen vervangen	
100 0	🔾 Ovaal	U				
0.4	🔘 Veelhoek	U			Dieren	
2	🔪 Lijn	U			Pijlen	
	Aangepaste vorm	U	10		Vaandels en prijzen	
					Kaders	
					Muziek	
9					Objecten	

Teken de vorm op de binnenste helplijnen en voeg slagschaduw toe



8. AFBEELDINGEN UIT BIJLAGE

MENU : Bestand > openen (Ctrl+O) "KALIMA.png"

Ctrl+A en Ctrl+C om naar het klembord te kopiëren Ctrl+V om als nieuwe laag op het werkdocument te plakken en positioneren zoals hieronder MENU : Bewerken > Vrije transformatie (Ctrl+T) om eventueel de grootte wat te wijzigen. Ctrl+J om die laag te dupliceren. Schuif <u>deze laag</u> onder de laag <u>Vorm</u>



Geef beide lagen slagschaduw als volgt:



9. EXTRA AANPASSINGEN



Op die laag KALIMA.PNG : boven met het Rechthoekig selectiekader (M) meerdere selecties (hier licht gekleurd) maken en **DELETE** drukken :

Gemakkelijkheidshalve kies je in de optiebalk voor:

of anders kan je ook de Shift-toets te gebruiken.



10. AFWERKING

OMLIJNEN A

MENU : Laag > Nieuw > Laag (shift + Ctrl + N) of 🛛 ∞ fx. 🖾 🖉. 🗆 🕢 🕱 🖉



Met het Rechthoekig selectiekader [] (M) een selectie maken op de binnenste hulplijnen

20



MENU : Bewerken > Omlijnen

- Omlijning
Breedte: 15 px
Kleur:
LOCATE
(Binnen) Midden O Buiten
Overvloeien
Modus: Normaal
Dekking: 100 %
Transparantie behouden

Ctrl+D om de selectie op te heffen

Ctrl+J om die laag te dupliceren. Geef deze laag modus: Bedekken





200

OMLIJNEN B

MENU : Laag > Nieuw > Laag (shift + Ctrl + N) of 📔 👓 🍂 🛄 🔊 🖉



Met het Rechthoekig selectiekader 🛄 (M) een selectie maken op de **buitenste** hulplijnen



MENU : Bewerken > Omlijnen

Omlijning
Breedte: 4 px
Kleur:
Locatie
⊙Binnen ⊙Midden(⊙Buiten)
Overvloeien
Modus: Normaal
Dekking: 100 %
Transparantie behouden

Ctrl+D om de selectie op te heffen

OMLIJNEN C

Gemakkelijkheidshalve plaats je eventueel nog wat extra hulplijnen op 8% van de randen

Met het Rechthoekig selectiekader [] (M) een selectie maken op die **extra** hulplijnen



Ctrl+D om de selectie op te heffen



Finaal ziet mijn lagenpalet er zo uit:

Lagen Kanalen Paden
Normaal V Dekking: 100%
Vergr.: 🔝 🌶 💠 📾 Vul: 100% >
Omlijnen C > #9797a8
Compliment B > #9797a8
Comijnen A (kopie) > modus: Bedekken
Omlijnen A > #9494a5
KALIMA.PNG : boven
Effecten
Slagschaduw
Vorm 7× •
Errecten Slagschaduw
KALIMA, PNG : onder
Effecten
😨 Slagschaduw
Kalima : bijgesneden + FU
Achtergrond uit selectie
Achtergrond : ZWART

EINDRESULTAAT



Als er nog vragen zijn dan hoor ik het wel

Groetjes, **Trytrix**

